



SCHEDA RIASSUNTIVA PROPOSTA FORMATIVA



Area formativa (art.3 Linee guida): 6.6.1 DISEGNO E RAPPRESENTAZIONE	Tipologia evento formativo (art. 5 Linee guida): Corso
Titolo:	CORSO DI TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE DELL'ARCHITETTURA E DI RESTITUZIONE FOTOREALISTICA DEL PROGETTO
Soggetto Proponente:	Ordine Architetti P.P.C. di Ferrara in collaborazione con Academy 3d e Fondazione Architetti di Ferrara
Referente/Tutor/Direttore Scientifico:	Prof, Giuseppe Dosi giuseppe.dosi@unife.it
Programma:	CORSO BASE Il Corso di Tecniche evolute di rappresentazione dell'Architettura ha lo scopo di fornire ai professionisti architetti la possibilità di apprendere in modo coerente e ragionato le più avanzate tecniche di progettazione B.I.M. (Building Information Modeling) e di modellazione e rendering 3D attraverso l'insegnamento e l'approfondimento delle conoscenze di programmi software avanzati quali Revit e Cinema 4D.
Obiettivi formativi:	Nella progettazione, la rappresentazione architettonica , il controllo del modello e la relativa rappresentazione fotorealistica rivestono un ruolo importante. Il corso offre una chiara rappresentazione di tutte le fasi mettendo il corsista nella condizione di poter realizzare la sua idea progettuale. Le fasi sono due. Creazione di oggetti 3D utilizzando una base bidimensionale (autocad), associare materiali ai corpi con inserimento del sole e renderizzare. Il corso prevede la realizzazione di una villa monofamiliare distribuita in un unico piano con soggiorno , cucina , camera e bagno con scala interna.
Sede di svolgimento:	presso lo Studio Ticonzero, Via Baluardi n. 59/b a Ferrara tel 0532/1910612
Periodo indicativo di svolgimento dell'attività:	Settembre . Ottobre 2014
Numero di ore e articolazione temporale:	5 lezioni settimanali da 4 ore ciascuna tutti i mercoledì dalle 15.00 alle 19.00

	A PARTIRE DAL 3 settembre 2014
N° docenti/relatori:	Prof. Ing. Giuseppe Dosi – Docente di Tecniche di Rappresentazione dell'Architettura presso la Facoltà di Architettura di Ferrara Architetto Riccardo Rubini– Esperto informatico e docente di Revit e Cinema 4D
Dibattito e formulazione quesiti:	si
Materiale didattico/Informativo:	si
Condizioni per l'attivazione del corso: (N° minimo e massimo dei partecipanti)	Min. 5 Max. 15
Prova finale verifica:	si
Attestato di partecipazione:	si
Evento reiterabile:	si
Eventuale costo di partecipazione:	250,00 € + IVA
Soggetti co-promotori/partner/collaborazioni	/
Crediti attribuibili e richiesti:	15
Note:	/

